

# Strażnik więzienny

## Opis

Imperium jest krajem, w którym prawo jest respektowane. A to oznacza, między innymi ogromną liczbę więźni. Pomimo wysiłków kapłanów Vereny, bogini sprawiedliwości, do więzienia trafiają nie tylko przestępcy, ale także osoby niewinne. W mniemaniu sędziów lepsza jest nadmierna surowość niż przesadna pobłażliwość. Więzienia w miastach to brudne, wilgotne lochy, które śmierdzą strachem, krwią i odchodami. Porządek w tych miejscach utrzymują strażnicy więzienni, którzy upokarzają i brutalnie karzą więźniów za wszelkie przejawy nieposłuszeństwa. Obce jest im poczucie sprawiedliwości lub uczucie litości i rzadko wysłuchują próśb bądź grózb więźniów (choć chętnie przyjmują łapówki). Wielu z nich to brutale i sadyści, którzy lubują się w zadawaniu cierpienia oddanym pod ich opiekę skazańcom.



### – Strażnik więzienny –

#### Cechy Główne

WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd
+10	—	+10	+10	—	—	+5	—

#### Cechy Drugorzędne

A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP
—	+3	—	—	—	—	—	—

**Umiejętności:** dowodzenie, leczenie albo zwinne palce, mocna głowa, przeszukiwanie, spostrzegawczość, unik, zastraszanie

**Zdolności:** broń specjalna (unieruchamiająca), odporność na choroby, odporność na trucizny, zapasy

**Wyposażenie:** jedna broń do wyboru spośród: bolas, sieć albo arkan, butelka podłego wina, manierka

**Profesje wstępne:** ochroniarz, szczurołap

**Profesje wyjściowe:** ochroniarz, oprawca, strażnik, szczurołap, zarządca

# Szczurołap

## Opis

Szczurołap to profesja często spotykana w Imperium. Żyją w wioskach, miastach i portach, zajmując się eliminowaniem szczurów, prawdziwej plagi obecnych czasów. Często podróżują od osady do osady, choć większe miasta mają swoje własne drużyny szczurołapów. Polują głównie na szczury, chociaż zwalczają też inne szkodniki. Mieszkający w mieście szczurołap większość czasu spędza w kanałach, brnąc przez ścieki w poszukiwaniu szczurów. To ciężka i śmierdząca robota, ale pomaga zapobiegać wybuchom zarazy.



### – Szczurołap –

#### Cechy Główne

WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd
+5	+10	—	+5	+10	—	+10	—

#### Cechy Drugorzędne

A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP
—	+2	—	—	—	—	—	—

**Umiejętności:** opieka nad zwierzętami, przeszukiwanie, skradanie się, spostrzegawczość, tresura, ukrywanie się, zastawianie pułapek

**Zdolności:** broń specjalna (proca), grotołaz, odporność na choroby, odporność na trucizny

**Wyposażenie:** proca z amunicją, 4 pułapki na szczury, drag z martwymi szczurami (1kl0), mały ale zajadły pies

**Profesje wstępne:** goniec, hiena cementarna, porywacz zwłok, strażnik więzienny

**Profesje wyjściowe:** porywacz zwłok, strażnik więzienny, śmieciarz, tarczownik, włamywacz, złodziej